

SISTEMAS DE PRUEBAS Y CONTROL DE LA MAQUETACIÓN

Código: 6595

➤ **Modalidad:** Distancia

➤ **Objetivos:**

Obtener pruebas siguiendo unos estándares de proceso productivo y de control de calidad. Adaptar productos gráficos digitales al medio y soporte establecido en las especificaciones técnicas facilitadas.

➤ **Contenidos:**

Verificación de la maqueta y obtención de pruebas

Introducción

Comprobación de la maqueta a través de aplicaciones *preflight*

Elaboración de listas de comprobación y perfiles de verificación

Sistemas de pruebas según la tecnología de transferencia al soporte y según la funcionalidad del proceso

Calibración y mantenimiento de los equipos. Tipos de soportes

Perfiles de color en los dispositivos de salida

Elección del sistema de pruebas adecuado

Valoración de las pruebas según los criterios establecidos

Interpretación de las tiras, marcas y parches de control

Resumen

Adaptación digital del producto gráfico a otros dispositivos, medios o formatos

Introducción

Adaptación de los documentos a diferentes soportes y medios de publicación

Impresión digital, edición en HTML y edición en *ebook*

Formatos de archivo. Características y aplicación

Conversión entre formatos digitales de archivo

Optimización de los documentos digitales para su publicación en la red

Resumen